

2015

# ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Клиентское ПО FLY CUBE  
Модуль Web

Детальное описание основных функций и принципы работы  
Модуля Web.



## Оглавление

Аннотация .....	2
1. Вход в интерфейс Web Модуля .....	3
2. Навигация .....	4
3. Настройка модуля Web .....	5
3.1. Пользователи .....	6
3.2. Группы пользователей .....	9
3.3. Объект .....	10
3.4. Зоны.....	12
3.5. Камеры .....	14
4. Настройка аналитик .....	16
5. Мониторинг .....	18
6. Поиск Событий .....	21
7. Графики.....	23
8. Отчеты.....	24



## АННОТАЦИЯ

---

В данном документе описывается **Модуль Web** – часть ПО «FLY CUBE», интерфейс пользователя для мониторинга ситуации на объекте, принципы работы с интерфейсом и настройки модуля.

**Модуль Web** позволяет оперативно отслеживать события и происшествия на объекте, просматривать детальную информацию о событиях, смотреть связанное видео.

Для использования программных продуктов и/или онлайн-сервисов FLY CUBE пользователь обязан ознакомиться, а также согласиться со всеми условиями Лицензионного Соглашения.

Использование программных продуктов и/или онлайн-сервисами FLY CUBE в любом виде означает, что Вы ознакомлены и согласны с условиями Лицензионного Соглашения.

Если Вы не ознакомлены или не согласны с условиями Лицензионного Соглашения, или не имеете права на его заключение, Вам следует незамедлительно прекратить любое использование Программных продуктов и/или Онлайн-сервисов FLY CUBE.

При первом запуске FLY CUBE на экране монитора будет отображено Лицензионное соглашение, с условиями которого необходимо ознакомиться и принять условия, нажав на кнопку «Принять», а затем приступить к работе с FLYCUBE.

## 1. ВХОД В ИНТЕРФЕЙС WEB МОДУЛЯ

При первом запуске после того, как пользователь принял условия Лицензионного соглашения, на основном мониторе будет отображаться интерфейс **Web Модуля**. После этого следует ввести Лицензионный Код и активировать Лицензию (см. Документ «Инструкция пользователя «Аналитики»).

Для перехода из **Модуля Video** в **Web Модуль** нужно:

- На основном мониторе подвести указатель мыши к центральной части верхнего края экрана.
- Появится системная панель.



Рисунок 1 - Системная панель в режиме "Video"

- Нажать на кнопку «Web» на системной панели.

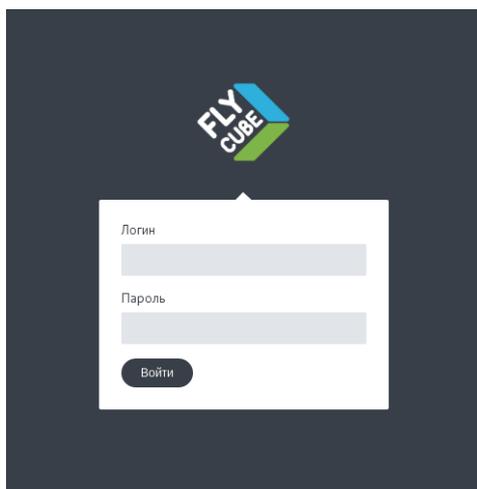


Рисунок 2 – Кнопка Video на системной панели

- Появится Web Модуль.

### Доступ к Web Модулю системы с удаленного рабочего места.

- Открыть браузер.
- В адресной строке ввести IP-адрес системы, например 192.168.1.123.  
IP-адрес системы задается при первичной настройке системы.
- Появится форма авторизации.



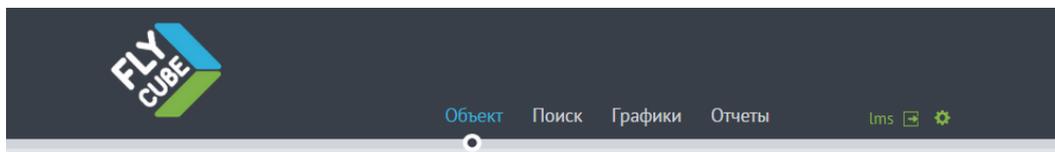
- Указать имя и пароль учетной записи для доступа к Web Модулю.  
По умолчанию - имя пользователя: **lms**, пароль: **lms**.
- В окне браузера появится Web Модуль.



## 2. НАВИГАЦИЯ

### Меню в Модуле Web:

- Объект – интерфейс оператора системы для оперативного наблюдения за ситуацией на объекте.
- Поиск – форма для поиска событий на объекте по параметрам пользователя.
- Графики – форма для формирования графиков.
- Отчеты – форма для формирования пользовательских отчетов.



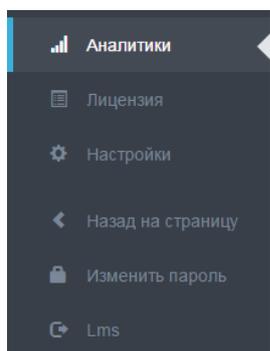
-  - кнопка выхода из учетной записи пользователя.
-  - кнопка настройки – кнопка переключения в режим настройки Модуля Web.

### В режиме настройки Модуля Web:

[Вернуться на сайт](#) | [Видео аналитики](#) | [Выйти](#)

- Вернуться на сайт – пункт меню возврата к интерфейсу просмотра Модуля Web.
- Видео аналитики – пункт меню переключения в режим настройки агентов аналитики.
- Выйти – пункт меню выхода из учетной записи пользователя.

### В режиме Настройки агентов аналитики:



- Аналитики – пункт меню настройки аналитик.
- Лицензия – пункт меню настройки лицензии.
- Настройки – пункт меню переключения в режим настройки Модуля Web.
- Назад на страницу – пункт меню переключения в режим Web.
- Изменить пароль – пункт меню изменения пароля доступа к настройкам Аналитик.
- Lms – пункт меню выхода из учетной записи пользователя (в данном случае пользователя «lms»).

### 3. НАСТРОЙКА МОДУЛЯ WEB

- Перейти в режим настройки
- На экране отобразится форма настроек Модуля Web.

Авторизация	
Users	<a href="#">Изменить</a> <a href="#">+ Добавить</a>
Группы	<a href="#">Изменить</a> <a href="#">+ Добавить</a>

События	
Зоны	<a href="#">Изменить</a> <a href="#">+ Добавить</a>
Камеры	<a href="#">Изменить</a> <a href="#">+ Добавить</a>

Объекты	
Объекты	<a href="#">Изменить</a> <a href="#">+ Добавить</a>

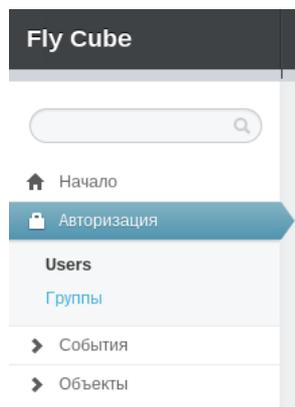
  

Мои действия	
	Changed пользователь <a href="#">lms</a>
	Changed camera <a href="#">Отделение почты - Entrance, камера №4</a>
	Changed camera <a href="#">Отделение почты - Entrance, камера №4</a>
	Changed camera <a href="#">Отделение почты - Entrance, камера №4</a>
	Changed camera <a href="#">Отделение почты - Entrance, камера №4</a>
	Changed пользователь <a href="#">lms</a>
	Changed объект <a href="#">Отделение почты</a>
	Changed объект <a href="#">Отделение почты</a>
	Changed объект <a href="#">Отделение почты</a>
	Changed camera <a href="#">Отделение почты - Entrance, camera №4</a>

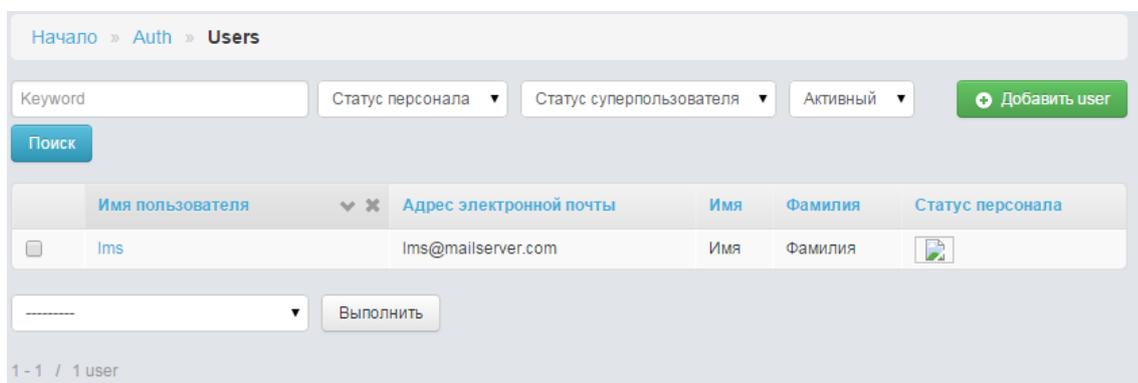


### 3.1. Пользователи

- Войти в режим настроек
- В дереве настроек выбрать пункт **Авторизация**, а затем подпункт **Пользователи**.



В форме отображен список имеющихся учетных записей.



#### Добавление учетных записей:

- Нажать на кнопку **«Добавить user»**.
- Появится форма добавления новой учетной записи пользователя.
- Задать имя и пароль учетной записи пользователя.

- Нажать на кнопку **«Сохранить и продолжить редактирование»**.
- Появится форма ввода дополнительных данных учетной записи пользователя.

## ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Начало » Auth » Users » Ims

Имя пользователя: *	<input type="text" value="Ims"/>	Обязательное поле. Введите 30 символов или менее. Используйте только буквы, цифры и знаки из набора @./+/_.
Пароль:	алгоритм: pbkdf2_sha256 итерации: 10000 соль: cXJk5***** хэш: /0hYuv*****	Пароли не хранятся в открытом виде, поэтому нет возможности увидеть пароль этого пользователя. Но вы можете изменить пароль используя <a href="#">эту форму</a> .

**Персональная информация**

Имя:	<input type="text"/>
Фамилия:	<input type="text"/>
Адрес электронной почты:	<input type="text"/>

**Права**

Активный	<input checked="" type="checkbox"/>	Отметьте, если пользователь должен считаться активным. Уберите эту отметку вместо удаления учётной записи.
Статус персонала	<input checked="" type="checkbox"/>	Отметьте, если пользователь может входить в административную часть сайта.
Статус суперпользователя	<input checked="" type="checkbox"/>	Указывает, что пользователь имеет все права без явного их назначения.
Группы:	<p><b>Доступные группы</b></p> <p>Фильтр <input type="text"/></p> <p>Выбор: <input type="text"/> → <input type="text"/></p> <p>Выбрать все      Удалить все</p>	
Права пользователя:	<p><b>Доступные права пользователя</b></p> <p>Фильтр <input type="text"/></p> <p>Выбор: <input type="text"/> → <input type="text"/></p> <p>Выбрать все      Удалить все</p>	

**Важные даты**

Последний вход: *	Дата: <input type="text" value="15.01.2015"/> <a href="#">Сегодня</a>
	Время: <input type="text" value="23:36:45"/> <a href="#">Сейчас</a>
Дата регистрации: *	Дата: <input type="text" value="17.10.2013"/> <a href="#">Сегодня</a>
	Время: <input type="text" value="12:33:25"/> <a href="#">Сейчас</a>

Сохранить

Сохранить и продолжить редактирование

Сохранить и добавить другой объект

[Удалить](#)

Tools

- История
- Смотреть на сайте
- Добавить user

- Указать дополнительные данные учетной записи.
  - Персональную информацию – Фамилия, Имя, адрес электронной почты.
  - Выбрать права и принадлежность к группе пользователей.
- Сохранить настройки учетной записи.



### Права пользователя:

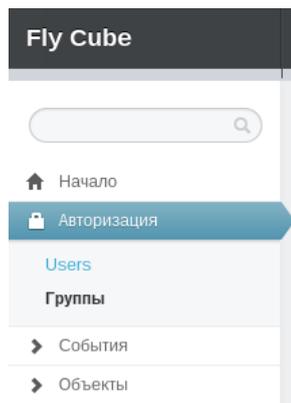
- «Активный» - если галочка установлена, то это означает, что учетная запись может быть использована для авторизации в системе. Если не установлена, то авторизация под этой учетной записью будет невозможна.
- «Статус персонала» - если галочка установлена, то это означает, что пользователь имеет право входа в настройки Модуля Web. Если не установлена, то вход в настройки Модуля Web под этой учетной записью будет не доступно.
- «Статус суперпользователя» - если галочка установлена, то это означает, что учетная запись может быть использована для настройки системы в интерфейсе администратора. Если не установлена, то выполнение настройки системы в интерфейсе администратора будет недоступно.

### Удаление учетной записи:

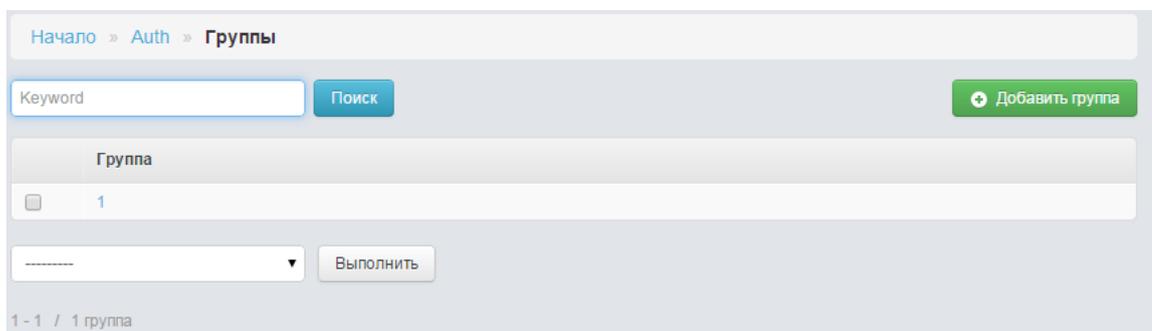
- Установить галочку или несколько галочек в строках учетных записей из списка имеющихся.
- В выпадающем списке под списком пользователей выбрать **«Удалить выбранные users»**.
- Выбранные учетные записи пользователей будут удалены.

### 3.2. Группы пользователей

- Войти в режим настроек
- В дереве настроек выбрать пункт **Авторизация**, а затем подпункт **Группы**.

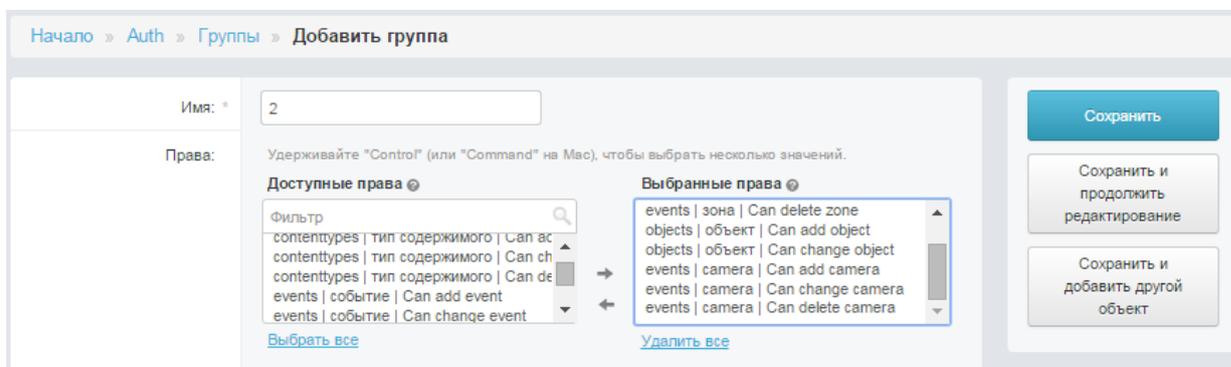


В форме отображен список имеющихся групп пользователей.



#### Добавление групп учетных записей:

- Нажать на кнопку «**Добавить группа**».
- Появится форма добавления новой группы пользователей.

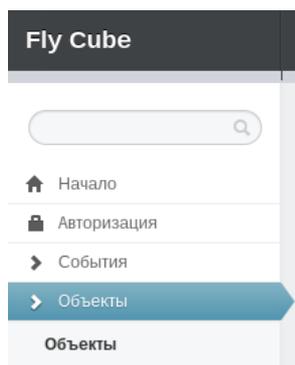


- Задать имя группы.
- Указать права доступа для группы пользователей.
- Нажать на кнопку «**Сохранить**».



### 3.3. Объект

- Войти в режим настроек
- В дереве настроек выбрать пункт Объекты.



В форме отображена схема и параметры объекта.

#### Редактирование настроек объекта:

- Задать параметры объекта:
  - Наименование объекта – Наименование будет далее использовано для обозначения объекта на карте и в интерфейсе.
  - Идентификатор объекта.
  - Область.
  - Город.
  - Адрес.
  - Фото объекта – в поле выбирается файл с фото объекта.
  - Схема – в поле выбирается файл с изображением схемы или плана объекта. Допускается использование нескольких схем для разных частей объекта, например схемы этажей здания.
  - Расположение на карте – в поле указывается положение на карте (одиночным нажатием левой кнопки мыши в том месте карты, где расположен объект).
  - Сотрудники – в поле добавляются все необходимые данные (ФИО, Должность, телефон, e-mail) о сотрудниках редактируемого объекта.
  - Девайсы – в поле указываются идентификаторы устройств оценки качества обслуживания.
- Сохранить настройки объекта.

## ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Начало » Objects » Объекты » Банк

Название объекта: \* Банк

ОбъектID: 1001

Область: Россия

Город: Москва

Адрес: Москва, ул. Пролетарская, 7

Широта: 55.77039358162006

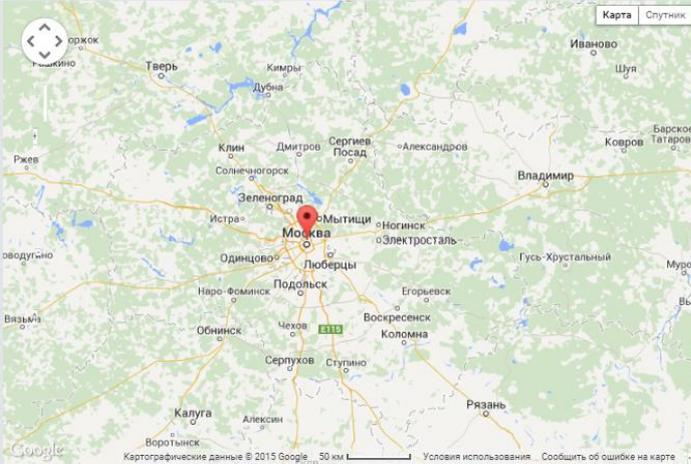
Долгота: 37.6171875

Изображения: На данный момент: [images/objects/photo/socar\\_02a\\_2.jpg](images/objects/photo/socar_02a_2.jpg)  Очистить  
Изменить:  Файл не выбран

Tools

- История
- Смотреть на сайте

Введите адрес



Сотрудники

Имя *	Должность *	Номер телефона	Email	Удалить?
<input type="text" value="Петр Петров"/>	<input type="text" value="Начальник СБ"/>	<input type="text" value="+000011122233"/>	<input type="text" value="petrov@company.mail.com"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

[Добавить еще один Сотрудник](#)

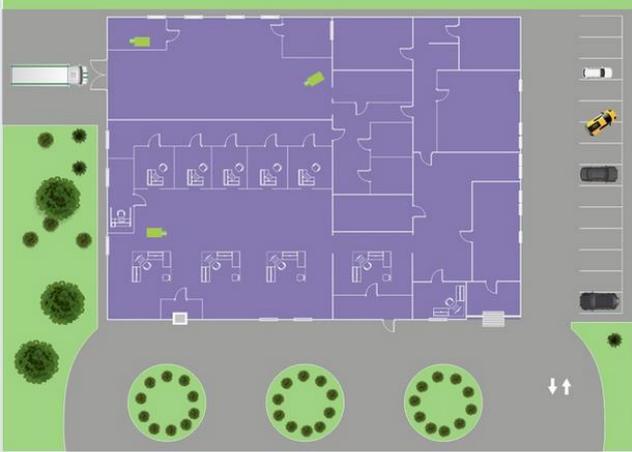
Floors

Floor name	Floor number	Floor scheme *	Удалить?
<input type="text" value="Офис"/>	<input type="text" value="↑ ↓"/>	На данный момент: <a href="images/objects/scheme/bank_2_2.png">images/objects/scheme/bank_2_2.png</a> Изменить: <input type="button" value="Выберите файл"/> Файл не выбран	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="Главное здание"/>	<input type="text" value="↑ ↓"/>	На данный момент: <a href="images/objects/scheme/bank_2_1.png">images/objects/scheme/bank_2_1.png</a> Изменить: <input type="button" value="Выберите файл"/> Файл не выбран	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="Подвал"/>	<input type="text" value="↑ ↓"/>	На данный момент: <a href="images/objects/scheme/bank_1_2.png">images/objects/scheme/bank_1_2.png</a> Изменить: <input type="button" value="Выберите файл"/> Файл не выбран	<input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	<input type="text" value="↑ ↓"/>	<input type="button" value="Выберите файл"/> Файл не выбран	<input type="checkbox"/>

[Добавить еще один Floor](#)

История

Смотреть на сайте



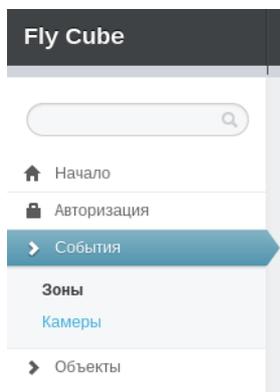
[Добавить еще одну камеру](#)



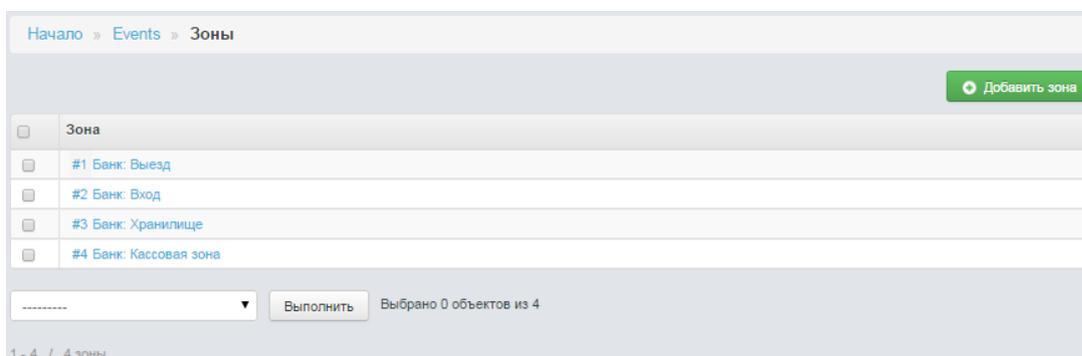
### 3.4. Зоны

Зона – отдельная часть объекта, определяемая пользователем, которая контролируется одной или несколькими камерами.

- Войти в режим настроек.
- В дереве настроек выбрать пункт **События**, а затем подпункт **Зоны**.



В форме отображен список добавленных зон на схеме объекте.

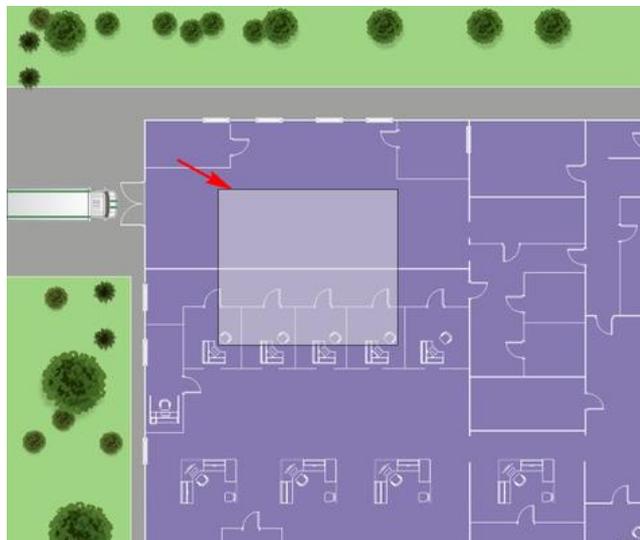


#### Добавление зоны:

- Нажать на кнопку «**Добавить зона**».
- Появится форма добавления зоны.

## ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- Выбрать объект.
- Выбрать этаж – схему части объекта, на котором будет указываться зона.
- Вести Имя зоны.
- Нажать на кнопку «**Сохранить и продолжить редактирование**».
- Появится форма настройки зоны.
- На схеме объекта указать прямоугольным выделением зону. Если используется несколько схем (этажей) для объекта, то сначала следует выбрать схему, а затем указать зоны на ней.
- Сохранить настройки зоны.

Редактирование зоны:

- В поле списка зон выбрать строку зоны.
- Появится форма настройки зоны.
- Изменить настройки зоны.
- Сохранить настройки зоны.

Удаление зоны:

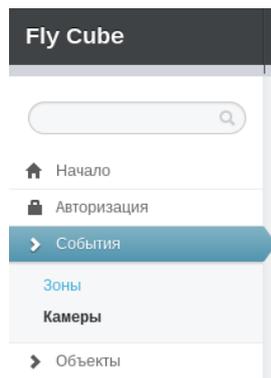
- Установить галочку или несколько галочек в строках зон из списка имеющихся.
- В выпадающем списке «Действие» выбрать пункт «**Удалить выбранные зоны**» и выполнить выбранное действие.
- Выбранные зоны будут удалены.



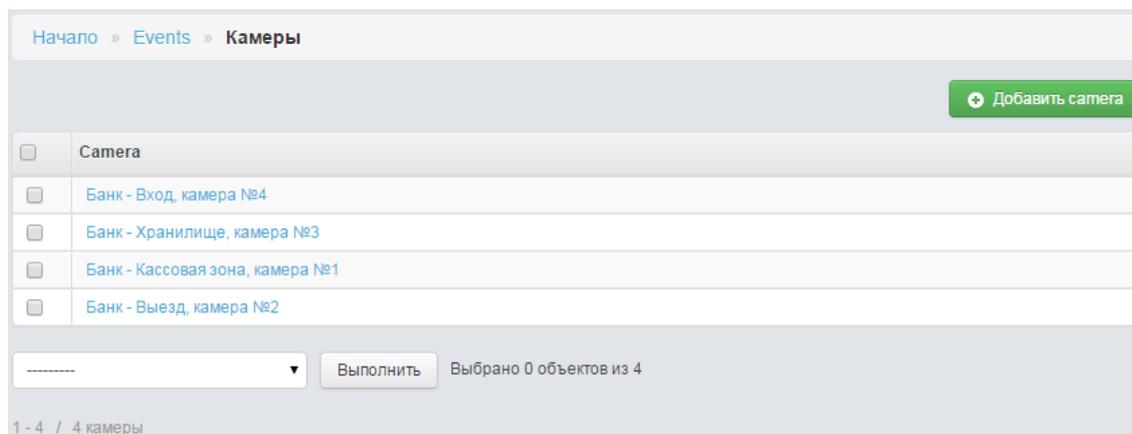
*Следует помнить, что при удалении зоны также будут удаляться камеры, размещенные в этой зоне, и события, которые были задетектированы ранее в этой зоне.*

### 3.5. Камеры

- Войти в режим настроек.
- В дереве настроек выбрать пункт **События**, а затем подпункт **Камеры**.



В форме отображен список добавленных камер на схеме объекта.

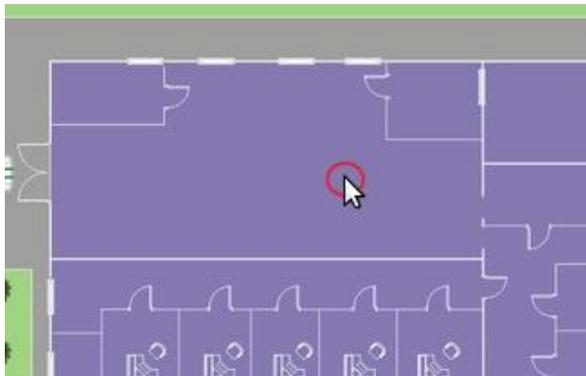


#### Добавление камеры:

- Нажать на кнопку **«Добавить камеру»**.
- Появится форма настройки камеры.
- Ввести номер камеры и выбрать зону, к которой принадлежит камера.  
Рекомендуется с одной зоной связывать только одну камеру.
- Нажать на кнопку **«Сохранить и продолжить редактирование»**.

## ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- Появится форма настройки камеры.
- Задать цвет отображения камеры на карте.
- Указать угол поворота камеры.
- На схеме объекта указать расположение камеры. Если используется несколько схем для объекта, то сначала следует выбрать схему, а затем указать положение камеры на ней.



- Сохранить настройки камеры.

Редактирование камеры:

- В поле списка камер выбрать строку камеры.
- Появится форма настройки камеры.
- Изменить настройки камеры.
- Сохранить настройки камеры.

Удаление камеры:

- Установить галочку или несколько галочек в строках камер из списка имеющихся.
- В выпадающем списке «Действие» выбрать пункт **«Удалить выбранные камеры»** и выполнить выбранное действие.
- Выбранные камеры будут удалены.

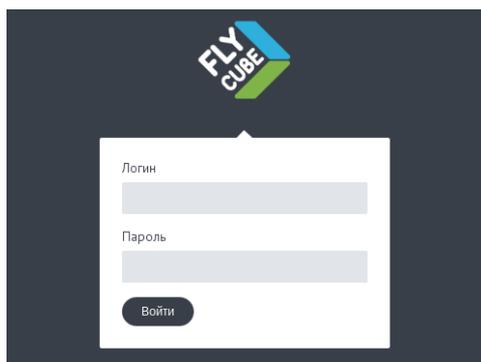
## 4. НАСТРОЙКА АНАЛИТИК

В настройках аналитики есть возможность:

- Включать, отключать агенты аналитики.
- Настраивать агенты аналитики, которые будут регистрировать события в модуле Web и отображаться на схеме объекта.
- Активировать лицензии для использования того или иного функционала аналитики.

### Доступ к настройке аналитик.

- Перейти в режим настройки агентов Аналитики
- Появится форма авторизации.



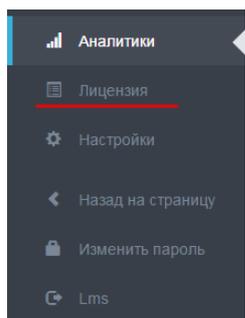
- Указать имя и пароль для доступа к настройкам аналитики.  
По умолчанию - имя пользователя: user, пароль: password.
- В окне браузера появится форма настройки агентов аналитики.

### Ввод Кода Лицензии

Для использования Аналитик требуется наличие активированного Кода Лицензии, предоставленного представителем поставщика.

FLY CUBE может поставляться как без Кода Лицензии, так и с Кодом Лицензии.

- Перейти в раздел настроек «**Лицензия**».



## ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

- Появится форма ввода Кода Лицензии.

**Ввод Кода Лицензии**

ЛИЦЕНЗИЯ

Введите Код Лицензии (18 цифр) 1 → 356300000014111955

Сохраните 2 → **СОХРАНИТЬ** АКТИВИРОВАТЬ ОФФЛАЙН ← 3

Активируйте Код Лицензии

- Ввести Код Лицензии.
- Нажать на кнопку «Сохранить»

Введенный Код требует активации. Активация Кода на FLY CUBE с доступом в сеть интернет выполняется автоматически.

Для активации Кода на FLY CUBE без доступа в сеть интернет следует передать представителю поставщика файл запроса активации.

**Активация Кода Лицензии**

Активировать оффлайн

Сохраните и отправьте файл запроса активации 1 → Скачать запрос активации :

Откройте полученный файл кода активации 2 → Загрузить ответ активации

Активируйте 3 → **Активировать** **Отменить**

Полученный от поставщика файл кода активации, открыть в форме и активировать Код Лицензии.

После успешной активации пользователю будут доступны Аналитики.

Количество и тип Аналитик определяются Кодом Лицензий, предоставленным поставщиком.

Настройка Аналитик:

Добавление Аналитики

Настройка Аналитики

Удаление Аналитики

Отключение / Включение Аналитики

#	Тип	Имя	Описание	Статус	Настройки	Удалить
1		FDC LPR	License Plate Recognition Analytics	ON		
2		FDC Relay	EIOM input tracker	OFF		
3		FDC Customer Service	Client service	ON		
4		FDC SensorLine	Sensor line service	ON		



*Детальное описание настроек каждой из Аналитик см. Дополнение «Аналитики». При добавлении аналитик следует помнить, что допускается использование не более 4-ех аналитик со встроенным модулем обработки и анализа изображения кадра.*



## 5. МОНИТОРИНГ

В режиме просмотра во вкладке «Объект» пользователю доступен просмотр камер, последних событий на схеме в виде пиктограмм или в виде списка последних событий.

**Объект**

Название объекта:  
Банк

Адрес:  
Москва, ул. Пролетарская, 7

Контактные данные объекта:  
Начальник СБ  
Петров Петр  
+xxxxxxxx112233  
petrov@company.mail.com

Главное здание | Офис | подвал

78-Н1-22

**События**

	FDC Sensor Line:Пересечение	21.01.2015 19:02:56	Хранилище
	FDC Sensor Line:Пересечение	21.01.2015 18:57:46	Хранилище
	FDC Sensor Line:Пересечение	21.01.2015 18:57:46	Хранилище
	FDC Sensor Line:Пересечение	21.01.2015 18:56:55	Хранилище
	FDC Sensor Line:Пересечение	21.01.2015 18:53:24	Хранилище

Камеры на схеме объекта отображаются всегда. При первом запуске системы на схеме не будут отображаться пиктограммы событий.

Пиктограмма события появится на схеме объекта только тогда, когда сработала

## ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

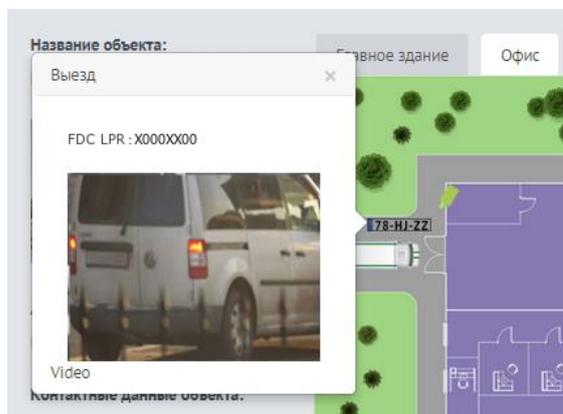
соответствующая аналитика хотя бы один раз. Если аналитика не сработала, то пиктограмма на схеме объекта отображаться не будет. Расположение пиктограммы на схеме определяется расположением камеры, к которой привязана аналитика. Вид пиктограммы для каждого типа аналитики определяется системой, изменение вида пиктограммы не предусмотрено.

Описание вида пиктограмм представлено в таблице.

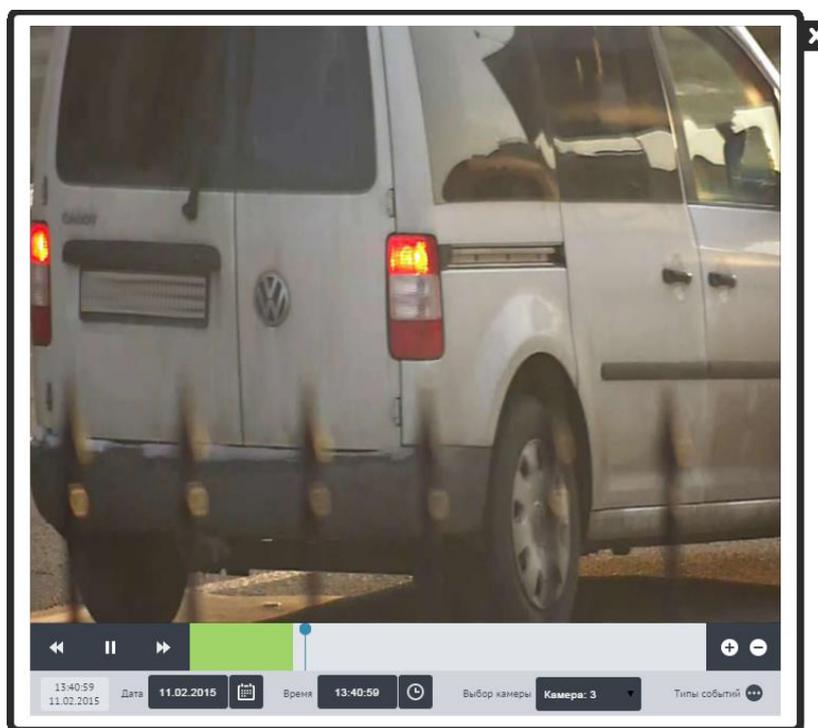
Пиктограмма	Значение	Описание
	FDC Sensor Line	Событие пересечения линии в кадре.
	FDC People Count	Событие пересечения линии в кадре с определением направления пересечения.
	FDC Crowd Control	Событие количества движущихся объектов в зоне.
	FDC LPR	Событие определения автомобильного номера.
	FDC Customer Loyalty	Событие регистрации отзыва посетителя о качестве обслуживания.
	FDC Satel	Событие от центральной панели системы сигнализации.
	FDC Relay	Событие от сетевого устройства Блок управления реле (Сетевой БУР).
	FDC 1C	Событие от системы 1С.
	FDC POS	Событие от кассового сервера или терминала (POS – Point of Sale).
	FDC NumberOk	Событие от ПО «NumberOk».
	Камера	Пиктограмма камеры, отображает местоположение камеры, возможно использование одного из трех цветов.

## Просмотр информации о событии и видео

- При регистрации события в системе, а также при выборе события пользователем возле события отображается форма дополнительной информации.
- Для просмотра видео, связанного с событием, нужно нажать на ссылку «**Video**» в форме.



- При этом откроется плеер, в котором будет запущено видео из архива, связанного с событием.



В плеере у пользователя есть возможность:

- Просматривать видео из архива от момента события.
- Установить видео на паузу, перейти к просмотру архива за другие дату, время.
- Перейти к просмотру архива другой камеры.

## 6. ПОИСК СОБЫТИЙ

Пользователь имеет возможность поиска событий, которые регистрируются в системе. Поиск может выполняться как по всем событиям, так и по отдельным типам событий. Так к примеру можно найти событие за определенную дату для детального рассмотрения. При этом по найденному событию можно посмотреть скриншот события или посмотреть архивное видео с камеры, которая соответствует Аналитике найденного события.

### Порядок поиска событий:

- Перейти в режим просмотра во вкладку «Поиск».
- Выбрать тип события (вкладку с соответствующей пиктограммой).
- Ввести параметры выборки.
- Нажать на кнопку «Поиск».
- В форме отобразится список найденных событий, соответствующих параметрам выборки.

Скриншот интерфейса поиска событий в системе FLY CUBE. Вкладка «Поиск» активна. В фильтрах выбран тип события «178-НЦЗ». Параметры поиска: «Все зоны», «Введите текст». Даты: «20-01-2015» до «20-01-2015». Кнопка «Поиск» нажата.

Результаты поиска:

#	Дата	Время	Объект	Zone	Событие
1	20.01.2015	20:15:18	Банк	Хранилище	FDC Sensor Line: Пересечение
2	20.01.2015	20:14:17	Банк	Хранилище	FDC Sensor Line: Пересечение
3	20.01.2015	20:13:47	Банк	Хранилище	FDC Sensor Line: Пересечение
4	 <div> <p><b>Хранилище</b></p> <p>FDC Sensor Line: Пересечение</p> <p>20.01.2015 20:12:30</p> <p><b>Видео</b></p> </div>				
5	20.01.2015	20:10:50	Банк	Хранилище	FDC Sensor Line: Пересечение
6	20.01.2015	20:11:17	Банк	Хранилище	FDC Sensor Line: Пересечение

- При выборе события из списка возле него отображается скриншот события.
- Для просмотра видео, связанного с событием, нужно нажать на кнопку «Видео» в форме с дополнительной информацией.



### Параметры выборки для поиска событий Аналитики FDC People Count

- Если в поле параметров выборки указать «In», то будут найдены события FDC People Count, соответствующие направлению пересечения «Вход».

Если в поле параметров выборки указать «Out», то будут найдены события FDC People Count, соответствующие направлению пересечения «Выход».

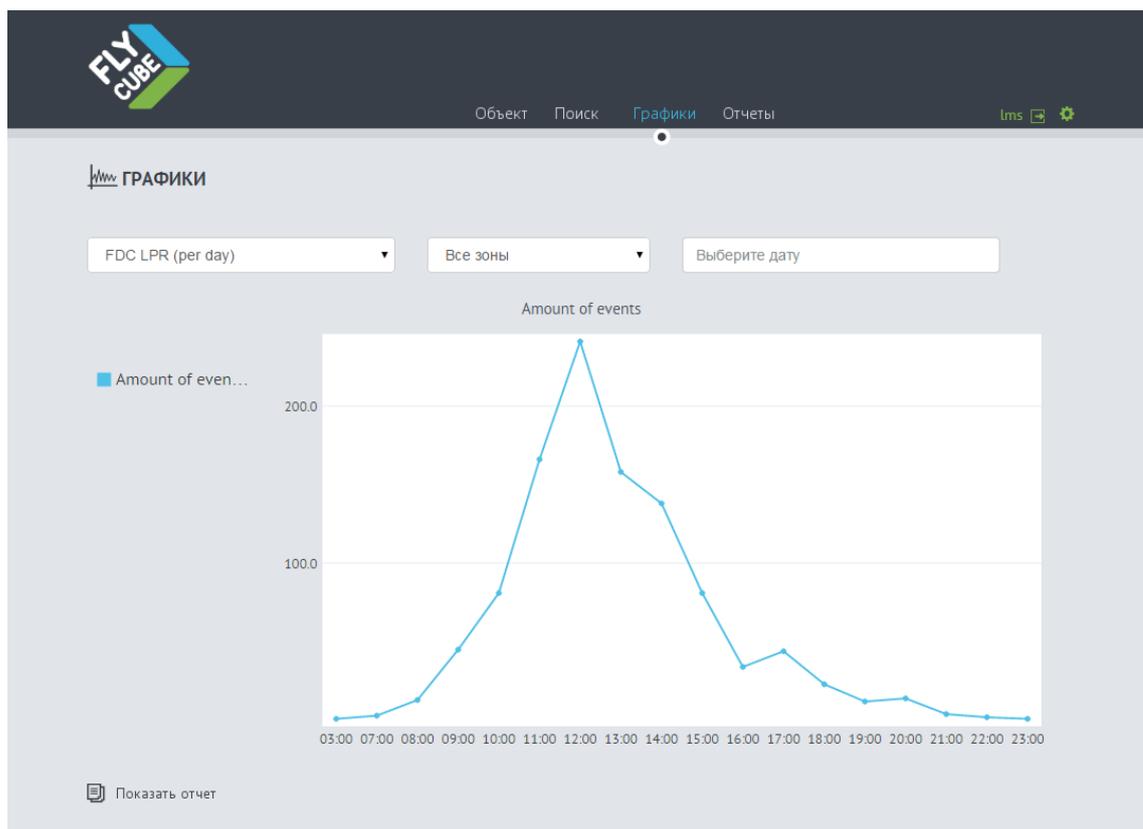
## 7. ГРАФИКИ

Часто на основе имеющихся данных о событиях требуется провести краткий анализ. При этом, как правило, одной из удобных форм представления анализа могут служить разнообразные графики, основанные на данных о событиях в FlyCube. Пользователю доступно создание таких графиков в удобной и простой форме.

### Формирование графика

- Перейти в режим просмотра во вкладку «Графики».
- Указать тип графика
- Указать временной диапазон
- Будет сформирован график

Вид графика будет зависеть от выбранного типа и имеющихся данных о событиях:



Пользователь имеет возможность перехода к просмотру отчета по типу построенного графика, нажатием на ссылку перехода «Показать отчет». При нажатии на ссылку интерфейс модуля WEB переключится на вкладку «Отчеты».

Следует знать, что при выборе графика Custom People Count, будет построен график зависимости времени пребывания объектов в кадре от текущего времени, диапазон построения графика от 0 до 24 часов выбранной даты.



## 8. ОТЧЕТЫ

Часто на основе имеющихся данных о событиях требуется провести комплексный анализ. Для этого может потребоваться перенести данные в учетную систему на другом ПК. Для этих целей предусмотрена возможность создания отчета по имеющимся Аналитикам с возможностью последующего экспорта.

### Формирование отчета

- Перейти в режим просмотра во вкладку «Отчеты».
- Указать тип отчета.
- Указать временной диапазон.
- Будет сформирован отчет.

Вид отчета будет зависеть от выбранного типа и имеющихся данных о событиях:

#	Date	Good	Neutral	Bad	Sum
1	13-01-2015	0	0	0	0
2	14-01-2015	1	1	1	3
3	15-01-2015	0	0	0	0
4	16-01-2015	1	0	1	2
5	17-01-2015	0	0	0	0
6	18-01-2015	0	0	0	0
7	19-01-2015	0	0	0	0
8	20-01-2015	0	0	0	0
9	21-01-2015	0	0	0	0

### Сохранение отчета:

- Нажать на кнопку «Скачать отчет».
- Отчет будет сохранен в папку загрузок.
- Скопировать Отчет из папки загрузок на USB накопитель.

Отчет сохраняется в формате Microsoft Excel (.xls).



*Следует помнить, что место для сохранения отчета в системе: /home/netver/Downloads. Подключенные внешние USB накопители отображаются как папки по пути: /tmp/flashDisks.*