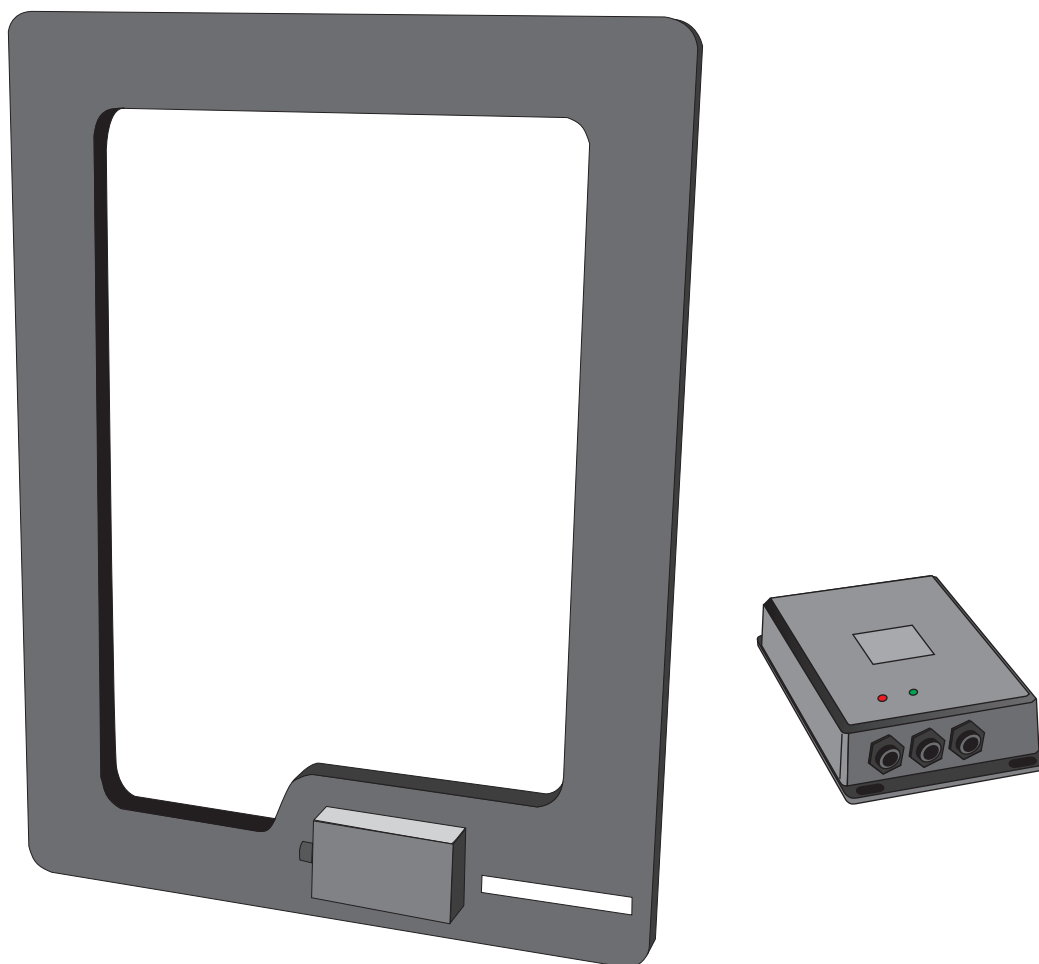
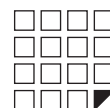




# Считыватель Matrix V (120)



## Руководство пользователя





# Считыватель Matrix V (120)



## 1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Рабочая частота: .....125 KHz  
 Работа с картами&брелками: .....EM Marine  
 Дальность чтения: .....( 05 ELR)- до 120 см  
 Выходной интерфейс: .....RS-485, Wiegand26  
 Напряжение питания: .....12-14 В постоянного тока  
 Потребление тока: .....700mA  
 Звуковая/световая индикация: сигнал зумера, два светодиода  
 Рабочая температура: .....-20°C +50°C  
 Размер антенны(мм): .....600x450x25  
 Размер электронного модуля(мм):.....220x120x40

## 2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ СЧИТЫВАТЕЛЯ:

На корпусе Считыватель Matrix V(120) есть три разъема. Все разъемы имеют разную форму и кол-во контактов(6pin,8pin,7 pin.).

### 6-ти контактный разъем

Служит для подключения антенны

### 7-и контактный разъем

Предназначен для подачи питания и сигнала звукового зумера.  
 Назначение провод на 7 pin разъеме следующее:

Цвет провода	Назначение провода
Коричневый	Питание +12В
Зеленый	Общий (минус)
Оранжевый	Подключен к зуммеру «+»
Белый	Подключен к зуммеру «-»
Желтый	Не используется

### 8-и контактный разъем

Используется для передачи данных по RS485 или Wiegand26.

Цвет провода	Подключение Wiegand 26	Подключение RS-485
Белый		Линия А
Желтый		Линия В
Синий	{ Общий (минус)	{ Объединить
Серый		
Черный		
Фиолетовый		
Зеленый	DATA1	
Коричневый	DATA0	

## 2. ПАРАМЕТРЫ ПОРТА И СТРУКТУРА ДАННЫХ ДЛЯ RS-485:

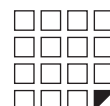
Скорость .....9600  
 Четность .....нет  
 Число бит .....8  
 Число стоповых битов ..1  
 Управление .....нет

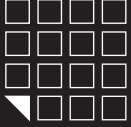
Пакет состоит из 16 байт

Байты	Описание	Пример
1	Начало пакета STX(02h)	0x02
2-11	Номер карты (5 байт). 10 символов. ASCII-HEX (Один байт номера карты кодируется двумя ASCII символами в HEX формате)	"1234567890"
2-13	Контрольная сумма (1байт). 2 символа. ASCII-HEX	"A4"
14-15	Возврат каретки и перевод строки (CR/LF)	0x0D,0x0A
15	Конец пакета ETX(03h)	0x03

### Расчет контрольной суммы

Контрольная сумма считается как арифметическая сумма 5 байт номера карты, перенос отбрасывается, **0x12+0x34+0x56+0x78+0x90=0xA4**





### 3. МОНТАЖ АНТЕННЫ

Чтобы не повредить кабель, проходящий внутри антенны, используйте безопасные зоны на антенне для сверления монтажных отверстий.

